

Regulamin

Quizu w na temat znajomości pojęć i metod postępowania w sytuacji zachowania bezpieczeństwa w sieci komputerowej.

Słownik terminów użytych w Regulaminie

1. **Quiz** – oznacza sprawdzian wiadomości w formie quizu na portalu internetowym „Kahoot” zawierającego 31 pytań .
2. **Organizator** – oznacza Liceum Ogólnokształcące nr XVII im. Agnieszki Osieckiej we Wrocławiu.
3. **Uczestnik** – oznacza ucznia LO 17 im Agnieszki Osieckiej.
4. **Regulamin** – oznacza Regulamin Quizu w terminie **19-23.02.2024**.
5. **Ranking** – oznacza miejsce na liście uczestnika względem ilości zdobytych punktów.
6. **Zwycięzca quizu** – oznacza uczestnika Konkursu, który znalazł się na pierwszych 5-ciu miejscach listy rankingowej.

§1

Organizator Quizu

1. Organizatorem Konkursu jest Liceum Ogólnokształcące nr XVII im. Agnieszki Osieckiej, ul. Tęczowa 60, 53-603 Wrocław.
2. Koordynatorem Konkursu jest Tomasz Grabowy, <mailto:grabowy@Lo17.wroc.p> .

§2

Przedmiot Quizu, zakres merytorycznych treści i wymaganych umiejętności

1. Przedmiotem Quizu jest odpowiedź na 31 pytań, mając do dyspozycji dwie lub cztery podpowiedzi. Należy wskazać właściwą odpowiedź w czasie 20-60 sekund, w zależności od pytania.
2. Umiejętności wymagane od Uczestników to:
 - znajomość pojęć związanych z sieciami komputerowymi,
 - znajomość różnych form zagrożeń wynikających z wrogiego oprogramowania,
 - znajomość różnych sposobów wyłudzenia danych osobowych przez aplikacje,
 - znajomość zasad bezpiecznego używania systemu operacyjnego,
 - znajomość zasad bezpiecznego używania przeglądarek internetowych.

§3

Cele Konkursu

1. Cele edukacyjne:
 - znajomość zagrożeń wynikających z użytkowania sieci komputerowej,
 - znajomość podstawowych wzorów postępowania w sytuacji wystąpienia ataku w sieci,
 - znajomość sposobów zabezpieczania się na wypadek ataku w sieci.
2. Cele wychowawcze:
 - znajomość i umiejętność rozróżnienia sytuacji, w której mamy do czynienia z przestępczością w sieci komputerowej,
 - znajomość wzorców kulturalnego użytkowania sieci komputerowej.

§4

Uczestnicy Konkursu i zgłoszenie.

1. Uczestnikami Quizu mogą być wszyscy uczniowie z LO17 im Agnieszki Osieckiej.
2. Liczba Uczestników jest ograniczona do 100 osób.
3. Zgłoszenie odbywa się w sposób automatyczny poprzez uaktywnienie kodu QR widocznego na plakacie w bibliotece szkolnej LO17, lub po przez link oraz kod pin udostępniony na stronie <http://wp.lo17.wroc.pl/>.
4. Uczestnik aktywując Quiz podaje swoje dane identyfikacyjne: Nazwisko -klasa lub jeśli nie wyraża na to zgody używa pseudonimu, który zgłasza poprzez pocztę email do koordynatora konkursu (<mailto:grabowy@Lo17.wroc.p>). W mailu podaje swoje dane osobowe wraz z pseudonimem i oznaczeniem klasy. Koordynator zobowiązuje się nie ujawniać publicznie tych danych.
5. Dane identyfikacyjne będą umieszczone w rankingu na stronie szkoły oraz będą podstawą do otrzymania nagrody.

§6

Miejsce, terminy i przebieg konkursu

1. Konkurs zostanie przeprowadzony w ciągu pięciu dni (19-23.02.2024).
2. Rozpoczęcie konkursu nastąpi 19.02.24 o godzinie 8:00.
3. Koniec konkursu nastąpi 23.02.2024 o godzinie 18:00 lub po wyczerpaniu liczby wolnych miejsc w quizie.
4. Uczestnicy po zarejestrowaniu się do konkursu (§4 pkt 3 i 4) rozpoczynają interakcję z quizem na platformie Kahoot - Quiz – „Bezpieczny Internet”.

5. Uczestnik konkursu może wziąć w nim udział jednokrotnie.
6. System przewiduje maksymalnie 100 uczestników.

§6

Nagrody

1. Zwycięzcy quizu wyłonieni będą w oparciu o pozycję w rankingu.
2. Nagrodę główną (ocena 6 z informatyki – waga 1) wygrywa pierwszych 5 osób.
3. Dla osób, które zajęły dalsze miejsca przewidziana jest nagroda pocieszenia w formie plusów za aktywność z informatyki.

§7

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin, wszelkie zawarte w nim prawa i obowiązki Uczestników odnoszą się wyłącznie do Quizu w terminie **19-23.2024 roku**.
2. Organizator, w razie potrzeby, a także w szczególności w razie wystąpienia przeszkód z przyczyn od niego niezależnych, zastrzega sobie prawo do ewentualnej zmiany postanowień Regulaminu, w tym prawa do zmiany postanowień dotyczących terminów, w których przeprowadzany jest Konkurs. Równocześnie Organizator zobowiązuje się do powiadomienia Uczestników o wszelkich dokonanych zmianach z odpowiednim wyprzedzeniem, poprzez ogłoszenie dokonane na stronach internetowych Organizatora lub jakiegokolwiek inny sposób.
3. Organizator nie odpowiada za żadne szkody na osobie lub mieniu u Uczestników Konkursu w związku z przeprowadzeniem Konkursu, za wyłączeniem szkód powstałych z winy umyślnej Organizatora lub osób, za które ponosi odpowiedzialność.
4. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych (pseudonimów ewentualnie imion i nazwisk) jego Uczestników na potrzeby konkursów.
5. We wszystkich sprawach nie ujętych w niniejszym Regulaminie decyzje podejmuje Organizator Konkursu.